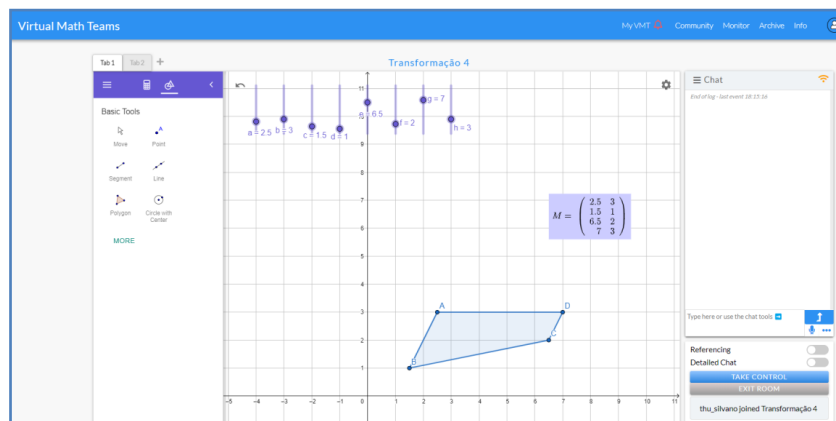


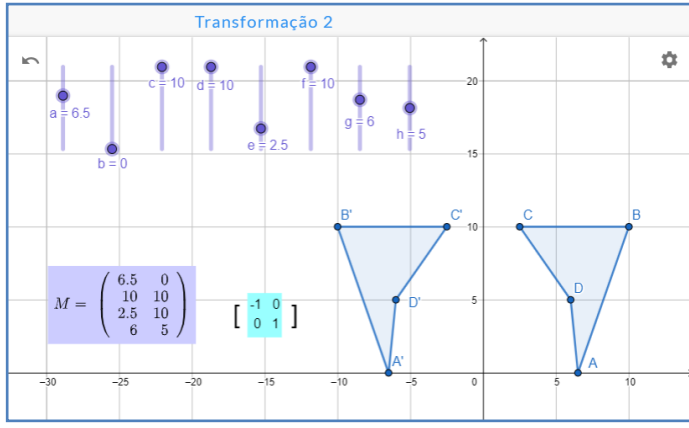
## Resposta

A atividade ocorreu de forma presencial e *online*, pois foi feita com todos os participantes e o mediador no mesmo ambiente presencial, mas utilizando *tablets* do GEPETICEM, conectados à *internet*, para resolver as questões propostas através do VMTcG.



| Resolução da tarefa |                 |   |
|---------------------|-----------------|---|
| 1                   | MM <sup>1</sup> | Para cada vértice , há uma direção de movimento no eixo X ou Y  |
| 2                   | VS              | Sim, e cada vez que movemos o controle deslizante movemos 0.5 para essas direção  |
| 3                   |                 | Direções  |
| 4                   |                 | E como temos a reflexão, quando um dos controles que movem a coordenada X de um dos pontos está no zero, tanto o ponto do polígono original quanto do refletido irão se encontrar bem no eixo y |
| 5                   | MM              | Na 3, aqui nós só estamos realizando a construção dos movimentos dos pontos, não foi necessário a construção do polígono  |
| 6                   |                 | Na 2 na verdade   |
| 7                   | VS              | E nesta atividade nós não mexemos com todas as transformações, assim como a anterior. Além disso, aqui temos os controles deslizantes   |
| 8                   |                 | A matriz muda enquanto mudamos os controles deslizantes   |
| 9                   | MM              | Você quis dizer deslizantes   |
| 10                  | MM              | Parece que a primeira coluna relaciona o eixo X e a segunda é o eixo Y  |

<sup>1</sup> Os alunos serão indicados pelas iniciais do nome e sobrenome.

|    |             |  |
|----|-------------|--|
| 11 | VS          | Cada linha dessa matriz representa um dos ponto, por exemplo, a primeira linha são as coordenadas do ponto a   |
| 12 | MM          | Cada linha relaciona a cordenada do ponto correspondente   |
| 13 |             | Bom, pela reflexão que fizemos cada ponto leva ao seu simétrico certo ?  |
| 14 | VS          | Sim  |
| 15 | thu_silvano | Isso, vocês vão me falar a matriz transformação, não a matriz resultante   |
| 16 | MM          | ok   |
| 17 |             | Somente o X fica negativo quando al  |
| 18 |             | Quando mexemos no controle deslizante  |
| 19 | VS          | Então temos que achar uma matriz que faça com que apenas a primeira coluna fique negativa  |
| 20 | MM          | Parece que , como só o X fica negativo e a matriz é 4 x 2, a matriz da transformação é 2 x 2 e devemos <b>multiplicar</b> por essa tal multiplicar           |
| 21 |             | matriz**   |
|    |             |    |
| 22 | VS          | Na última questão eu diria que o controle deslizante foi útil para podermos ver as mudanças que ocorrem na matriz e o que cada elemento na matriz representa |
| 23 | MM          | Para a questão 6, a possibilidade de refletir figuras e a movimentação dos pontos por meio de um controle deslizante.  |
| 24 | VS          | E até mesmo poder ver as mudanças nas figuras  |